ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA

KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



Báo cáo hằng tuần

Đồ án đa ngành: Hướng trí tuệ nhân tạo

SMART ROOM SYSTEM

GVHD: Bùi Xuân Giang

Nhóm: S

Tuần: 4

Mô tả dự án:

Hệ thống tự động điều khiển một căn phòng.

* Tự động bật, tắt đèn, quạt, máy sưởi.
* Ứng dụng điều khiển có thể chạy trên nhiều thiết bị (PC, mobile, web) và nhận lệnh bằng giọng nói.
* Hệ thống lưu thói quen tắt đèn của người dùng để tự động tắt.

Tiến độ hiện tại:

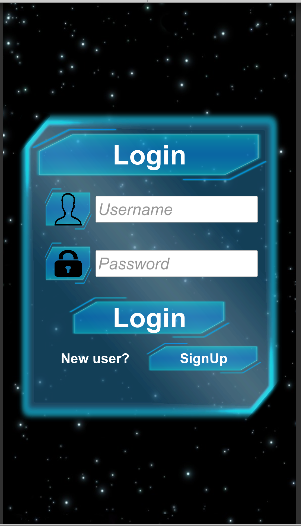
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thành viên | Nhiệm vụ | Kết quả |
| Đoàn Tây Đô | Hiện thực nhận và hiển thị dữ liệu từ Thingsboard. | Đã tạo phần hiển thị dữ liệu trên Unity. Tuy nhiên, code để nhận dữ liệu đã kết nối được với feed trên adafruit nhưng lại không gửi dữ liệu về. |
| Lê Khánh Toàn | Hiện thực phần đăng nhập, đăng xuất. | Đã hoàn thành cơ bản hệ thống đăng nhập, đăng ký. Tiếp tục thực hiện thiết kế giao diện. |
| Hạnh | Tiến hành thử gửi dữ liệu lên Thingsboard. | Đã có server Adafruit, gửi được dữ liệu thông qua python. Đang tiến hành viết chương trình xử lý các node sensor. |
| Trần Ngọc Anh Quân | Tìm hiểu về Speech to Text API trên C# của Microsoft. | Chương trình đã có thể chuyển giọng nói thành văn bản. Tiến hành đưa các lệnh cơ bản vào thực hiện. |
| Phạm Hoàng Vũ | Tìm hiểu về Speech to Text API trên C# của Microsoft. | Chương trình đã có thể chuyển giọng nói thành văn bản. Tiến hành đưa các lệnh cơ bản vào thực hiện. |

Một số hình ảnh chi tiết về sản phẩm:

*Code Microbit:*



*Giao diện đăng nhập và phần hiển thị nhiệt độ trong Unity:*

Kế hoạch tuần 5:

* Microbit gửi được nhiệt độ thiết bị lên feed của adafruit.
* Hoàn thành thiết kế UI hệ thống, đồng bộ đăng nhập với phần chính để lấy access token nhằm truy cập server adafruit.
* Tìm được cách để nhận dữ liệu từ server về.
* Chương trình chuyển giọng nói nhận và thực hiện đúng các lệnh theo yêu cầu.